



Médaille « GoBack »

Pour Operating System Android et iOS

Comment lire le numéro de la « puce » de votre chien à 50m avec votre téléphone ?

La médaille « GoBack », associée au programme gratuit disponible sur Play Store (Android) a été conçue pour être attachée à un collier de chien ou de chat. Elle offre aux propriétaires une multitude de services.

Fonction de détection

Vous souhaitez savoir où est votre chat ou votre chien ? Est-il à proximité ? La médaille vous informe de sa présence sur votre téléphone et vous donne approximativement la distance qui vous sépare de votre compagnon.

Fonction lecture du transpondeur (puce)

Selon la loi, dans la majorité des pays, tous les chiens et chats doivent être identifiés par une puce électronique. La lecture des données de la « puce » n'est actuellement possible que par un lecteur dit RFID et nécessite de s'approcher à une dizaine de centimètres de l'animal.

La médaille GoBack permet la lecture de ce numéro en utilisant votre téléphone même si l'animal se trouve à 40/50m voir plus ...

Fonction d'identification

Si le propriétaire a choisi de personnaliser la médaille, la personne qui rencontrera l'animal égaré, pourra en utilisant le programme « GoBack Medals » connaître le numéro du transpondeur à distance ainsi que tout ou partie des informations suivantes, téléphone, adresse mel du propriétaire et pays d'enregistrement de l'animal.

Si la personne qui a trouvé l'animal ne dispose pas encore du programme « GoBack Medals » chargé dans son téléphone la lecture du QR code de la médaille le connectera directement au site « GoBack ». Il pourra télécharger le programme gratuit Android ou iOS ainsi que le Manuel de l'utilisateur.

La médaille « Pet Back » a un diamètre de 25mm, 6mm d'épaisseur et pèse seulement 6g.

Le programme applicatif sur mobile Android ou iOS est gratuit et nécessite deux minutes pour son installation sur votre téléphone.

La médaille est fournie avec une protection en silicone et une attache munie d'un émerillon pour la sécurité de l'animal. La médaille est étanche au ruissellement. Il n'est donc pas nécessaire d'utiliser la protection silicone si l'animal ne va pas dans l'eau.

***Le programme « GoBack Medals » est disponible gratuitement sur Playstore et App Store.**

Patent – pending

Le programme gratuit « GoBack Medals » pour Android

Matériel nécessaire :

- Téléphone/tablette Android disposant de Bluetooth, de la localisation GPS et de l'utilitaire Playstore. Il n'est pas nécessaire d'avoir un abonnement téléphonique pour utiliser « GoBack ».
- Disponible pour téléphones et tablettes utilisant l'operating system Android.
- au moins une médaille « GoBack »

Chargement du programme : se connecter à Play Store (Android) charger le programme « GoBack Medals ».

Au lancement du programme :

- s'il n'y a pas à proximité de médaille GoBack apparaît l'écran Fig A :
- s'il y a à proximité une ou des médailles GoBack apparaît l'écran Fig B. Dans cet exemple 4 médailles sont à proximités dont deux ont été personnalisées.

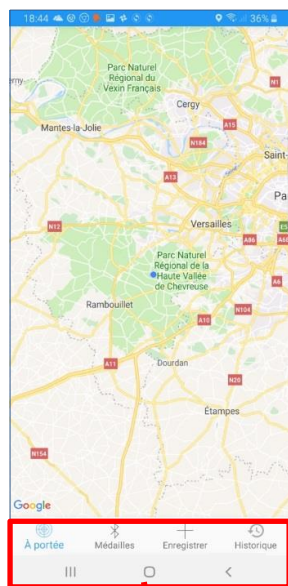


Fig A

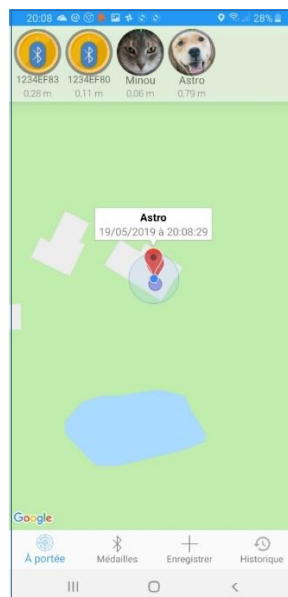
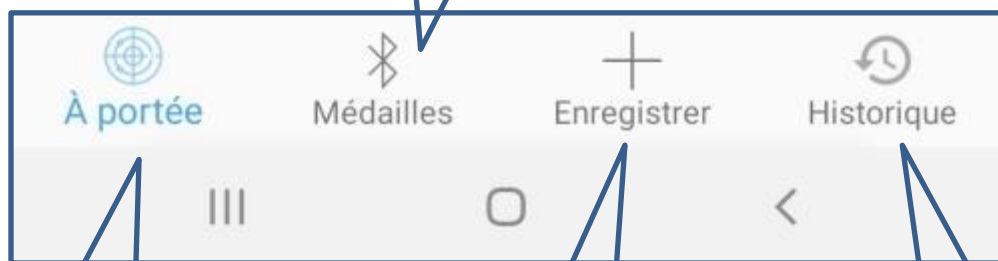


Fig B

Médailles dans la base de données du téléphone



Recherche des médailles à portée du téléphone.

Programmation des médailles

Usage interne « GoBack »

Chapitre I - A la découverte des médailles « GoBack » !

Découverte d'une médaille

Au lancement du programme s'il y a une médaille à portée du téléphone, celle-ci est immédiatement détectée. Un message s'affiche sur l'écran du téléphone Fig 1 en même temps qu'est émis un signal sonore.

Le numéro de la médaille est affiché : 1234EF80.

Le numéro de la « Puce » qui y est associée est 939 000001808542. Fig2

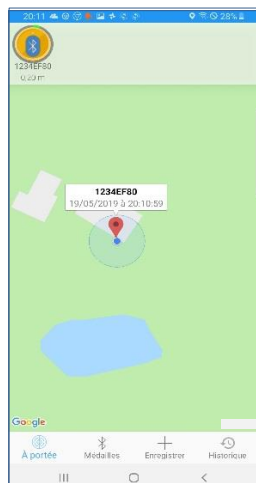


Fig 1



Fig 2

Ce message « Médaille à portée » disparaît après une vingtaine de secondes pour laisser place à l'écran qui donne la position de la médaille sur la carte (Google map). La distance qui la sépare du téléphone est affichée sous l'icône de la médaille. Elle sert de référence mais reste **approximative**.

Pour associer à cette médaille un numéro de « Puce » il a été nécessaire de la personnaliser, c'est-à-dire d'une part associer à son numéro, le numéro de la « puce » injectée à l'animal et d'autre part, écrire des données complémentaires dans la médaille, si le propriétaire de l'animal a fait ce choix.

La personnalisation est décrite au chapitre II Enregistrement des médailles « GoBack ».

Découverte d'une médaille personnalisée.

Trois cas peuvent se présenter selon la façon dont la médaille a été initialement personnalisée :

1/Lors de la personnalisation seul le numéro de la puce a été associé au numéro de la médaille Fig 3 et 4 :

En cliquant sur l'icône de la médaille apparaît l'écran Fig 4. Cet écran reste toujours accessible afin de pouvoir lire le numéro de la puce injectée à l'animal. Il est possible de sortir de cet écran en sélectionnant « Fermer ».



Fig 3



Fig4

2/ Lors de la personnalisation de la médaille le numéro de la puce a été associé au numéro de la médaille mais il est possible que des informations supplémentaires aient aussi été enregistrées dans la mémoire de la médaille. C'est la raison pour laquelle il est conseillé de s'y connecter.

Pour consulter ces informations il est nécessaire de rendre la médaille connectable en pressant celle-ci entre le pouce et l'index. elle se met à clignoter pendant environ une minute. Pendant toute la durée du clignotement la médaille peut être connectée à l'application afin d'écrire, lire ou modifier les informations.



Sur l'écran du téléphone un signe vert apparaît à côté de l'icône de la médaille confirmant que la médaille est connectable à l'application Fig 5. En cliquant sur l'icône de la médaille apparaît l'écran offrant la possibilité de se connecter pour lire la mémoire Fig 6.

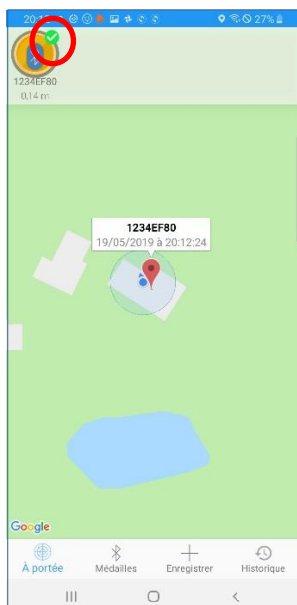


Fig 5



Fig 6



Fig 7



Fig 8

En cliquant sur « Connexion » l'application va accéder aux données de la mémoire Fig 7 et 8.

Ces informations sont :

- un numéro de téléphone,
- une adresse Email,
- le pays ou l'animal est enregistré.

Si l'utilisateur le souhaite il peut modifier les informations lues dans la médaille en cliquant sur « Editer » Fig 9 puis en faisant défiler et en modifiant les champs qu'il souhaite actualiser.

Ensuite il doit « Enregistrer » Fig 10. Un message l'informe si l'écriture des données dans la mémoire de la médaille s'est correctement effectuée Fig 11.



Fig 9



Fig 10



Fig 11

Remarque : la connexion à la mémoire de la médaille ne peut se faire que pendant la durée ou la médaille clignote soit environ une minute. Une fois la connexion établie la lumière interne de la médaille reste fixe. L'utilisateur dispose alors de quatre minutes pour saisir les données qu'il souhaite enregistrer dans la médaille.

3/ Lors de la personnalisation de la médaille le numéro de la puce a été associé au numéro de la médaille et une fiche complète a été créée et enregistrée dans la base de données du téléphone. Dans la mémoire de la médaille ont été enregistrés automatiquement les champs correspondant au numéro de téléphone, Email et Pays. Cela correspond à l'enregistrement long (cf Chapitre II).

Une médaille qui a été personnalisée ainsi apparaîtra comme sur l'écran Fig 11



Fig 11



Fig 12

En cliquant sur la médaille l'écran Fig 12 apparaîtra. En sélectionnant « Accès à la base de données » l'opérateur pourra accéder à la fiche enregistrée dans la base de données du téléphone (Fig 13) afin éventuellement d'en modifier le contenu.

Remarque : un accès plus rapide à la base de données du téléphone est possible en sélectionnant la rubrique « Médaille » en bas de l'écran principal.

Les médailles enregistrées dans la base de données du téléphone peuvent être consultées, modifiées, Fig 13 et 14, recherchées Fig 15, effacées unitairement Fig 16 ou globalement Fig 17/18 en sélectionnant les icônes.

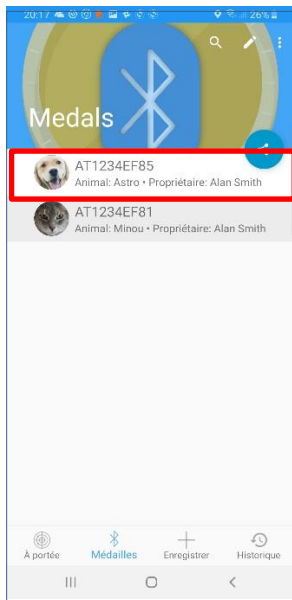


Fig 13



Fig 14

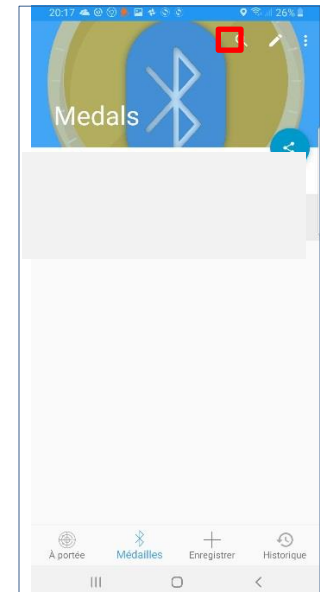


Fig 15

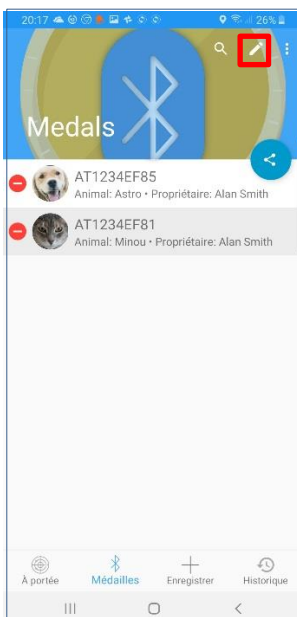


Fig 16

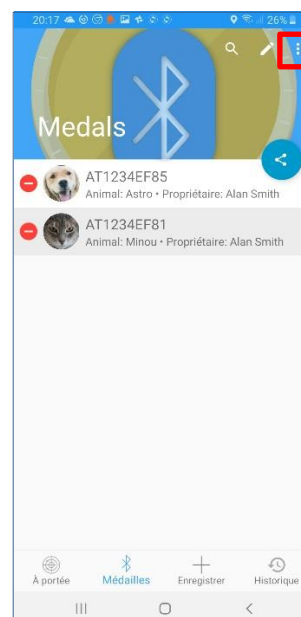


Fig 17

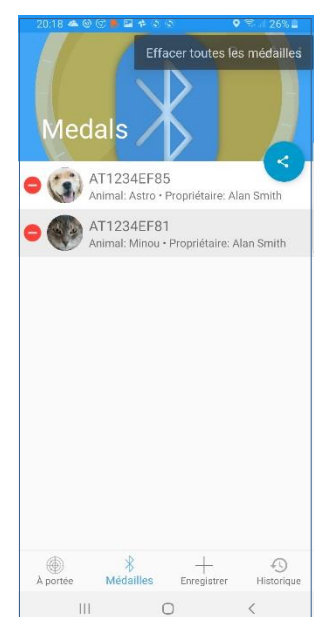


Fig 18

Important : la modification des champs, nom du propriétaire, Email et téléphone dans la base de données ne modifiera pas pour autant les informations qui ont été enregistrées initialement dans la mémoire de la médaille.

Si l'utilisateur souhaite modifier ces informations dans la médaille il devra rendre la médaille connectable puis lire la mémoire et actualiser les données (cf Chapitre II §1 « Enregistrement circuit court »).

Transfert des informations de la base de données du téléphone : les données enregistrées dans la mémoire du téléphone peuvent être transmises par mail, Skype, WhatsApp, etc. Fig 19 et 20

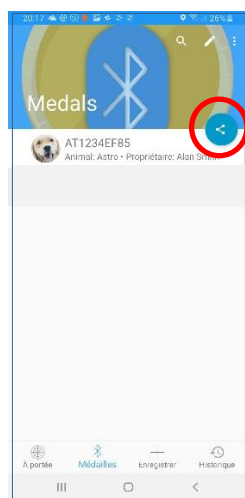


Fig 19

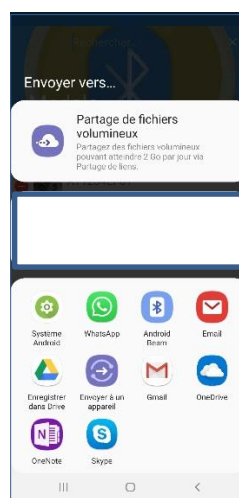


Fig 20

Découverte d'une médaille non personnalisée.

Une médaille « GoBack » allumée même si elle n'a pas été enregistrée sera toujours détectée.

Exemple : une médaille GoBack a été découverte : N°1234EF82 Fig 21

Le numéro de la médaille associée à la « Puce » apparaît comme 000 000000000000, ce qui signifie que cette médaille n'a pas été programmée Fig 21.

Elle apparaît comme non connectable à l'application Fig 22

Après activation de la médaille (pression entre deux doigts) elle devient connectable Fig 23/24



Fig 21

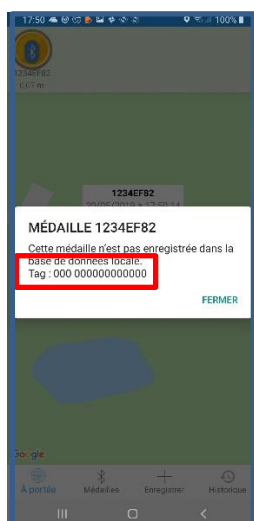


Fig 22



Fig 23



Fig 24

Remarque : bien que connectable la médaille ne pourra être programmée qu'après avoir été enregistrée.

Chapitre II Procédure de programmation et d'enregistrement des données dans la médaille et la base de données

L'utilisation des médailles nécessitent l'installation sur un téléphone Android de l'application « GoBack Medals». Les médailles « GoBack » sont immédiatement détectables par l'application. Elles sont livrées avec une mémoire vierge qui ne contient donc que des zéros.

Une médaille est détectée jusqu'à environ 50m souvent plus en terrain découvert et apparait sur l'écran du téléphone à condition qu'elle soit activée. Elle disparaîtra automatiquement de l'écran dès qu'elle ne sera plus à portée du téléphone.

Dans un appartement la détection de la médaille « GoBack » est d'environ 30m.

Procédure d'enregistrement

Cela consiste à associer à la médaille le numéro de la « Puce » injectée à l'animal afin de le rendre consultable à distance.

1/Sélectionner la rubrique « Enregistrer » en bas de l'écran principal Fig 1

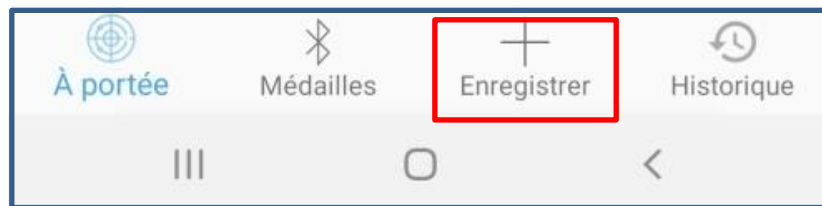


Fig 1

Suivre les instructions données par le programme :

1/ lecture du QR code situé sur la face postérieure de la médaille Fig 2,

2/ lecture du code à barres de la « Puce » injectée à l'animal. Ce code figure soit sur le sachet qui contient l'injecteur et sa puce soit sur le passeport de l'animal qui a été rempli par le vétérinaire si l'animal est déjà « pucé » Fig 3.



Fig 2



Fig 3

Les deux codes ayant été lus le message suivant s'affiche :

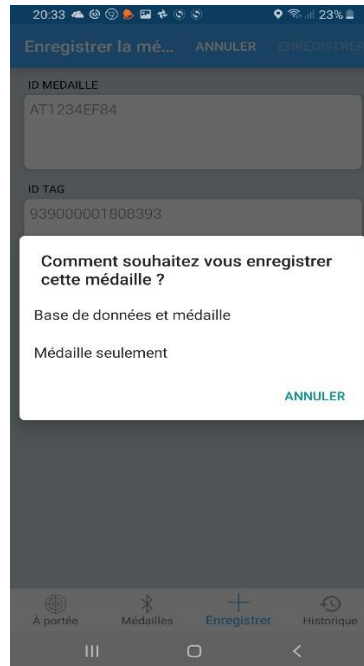


Fig 4

L'opérateur a deux possibilités d'enregistrement Fig 4 :

1/ Circuit court : enregistrement dans la mémoire de la médaille GoBack seulement.

Le **circuit court rapide** consiste à associer le numéro de la puce à la médaille et **éventuellement** à inscrire des **informations succinctes** dans sa mémoire,

- association numéro de médaille et numéro de puce,
- Eventuellement** - enregistrement des champs inscriptibles dans la médaille Fig 5 / 6 et 7.
 - + téléphone du propriétaire,
 - + adresse mail,



Fig 5

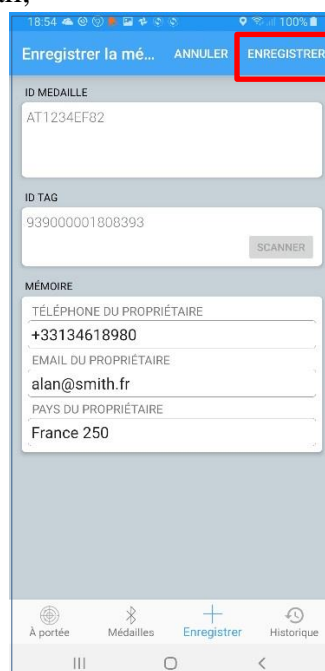


Fig 6

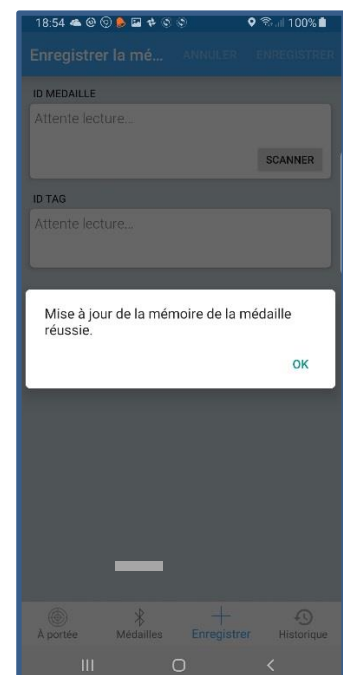


Fig 7

Si le propriétaire ne souhaite pas inscrire d'informations personnelles dans la médaille, il lui suffit de laisser les champs vides puis de sélectionner « Enregistrer ».

Cependant nous conseillons vivement d'inscrire le nom ou le code ISO du pays ce qui facilitera les recherches en cas de découverte d'un animal perdu.

2/ Circuit long : enregistrement dans la base de données du téléphone et dans la mémoire de la médaille.

Le **circuit long** consiste à associer le numéro de la « Puce » à la médaille et à enregistrer des **informations complètes** dans la base de données du téléphone Fig 8 et 9 :

Obligatoire

- association numéro de médaille et numéro de puce,
- enregistrement des champs suivants :
 - + race,
 - + nom de l'animal,
 - + date de naissance,
 - + nom du propriétaire,
 - + **téléphone du propriétaire,**
 - + **Email du propriétaire,**
 - + adresse du propriétaire,
 - + ville,
 - + **pays ou est enregistré l'animal**

Afin de procéder à l'enregistrement dans la médaille des **champs en bleu** n'oubliez pas de la rendre connectable en la pressant rapidement deux fois entre pouce et index. La médaille se **mettra à clignoter pendant 1 minutes**. Dès qu'elle sera connectée (led fixe) l'utilisateur disposera de 4 minutes pour saisir les données qu'il veut enregistrer.

Dans le cas où la connexion à la médaille se serait arrêtée il sera nécessaire de la réactiver de nouveau avant de procéder à l'enregistrement.

Si vous n'avez pas rendu la médaille connectable vous ne pourrez pas créer la fiche de l'animal dans la base de données.

Les données mentionnées ci-dessus en **couleur bleue** seront inscrites automatiquement dans la mémoire de la médaille.

Ces données seront consultables par **toute personne** qui aura installé le logiciel « GoBack » sur son téléphone ou sa tablette.




Fig 8

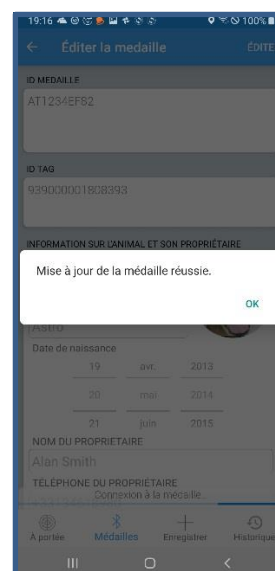


Fig 9

Dans la majorité des cas nous conseillons de choisir le circuit court qui est plus rapide.

Le circuit long peut présenter un intérêt pour les éleveurs ou organismes qui gèrent un grand nombre d'animaux ainsi que pour les vétérinaires qui souhaitent garder un historique des animaux qu'ils ont « Pucés ».

Chargement du programme « GoBack Medals » dans votre téléphone.

Le programme « GoBack Medals » est gratuit. Il est disponible sur Play Store pour les téléphones ou tablettes qui fonctionnent avec « Operating system » Android et sur App Store pour les téléphones et tablettes qui fonctionnent sous IOS.

Remplacement de la pile bouton de la médaille GoBack

La médaille est alimentée par une pile bouton de type CR2032. Elle est livrée éteinte, dans un étui de protection (blister). Pour l'utiliser il est donc nécessaire de l'activer en opérant **une pression brève entre deux doigts** qui se traduit par un signal lumineux. L'autonomie de fonctionnement qui est de l'ordre de six mois dépend beaucoup de la qualité de la pile et du modèle utilisé. Il est conseillé d'utiliser des piles bouton de type CR2032 de 230mAh.

A l'intérieur du blister se trouve la médaille, un émérillon, une protection silicone et des instructions succinctes pour son utilisation. Un QR code permet de se connecter via internet au site GoBack pour charger le programme iOS ou Android ainsi que la notice complète d'utilisation du produit.

Afin d'économiser l'énergie de la pile il est conseillé d'éteindre la médaille quand son usage permanent n'est pas nécessaire. Pour éteindre la médaille il faut exercer une pression prolongée entre le pouce et l'index pendant environ 4 secondes. Un signal lumineux continu d'environ deux secondes confirmera son extinction.

Pour remplacer la pile bouton il est nécessaire d'ouvrir la médaille. Celle-ci présente un léger creux à sa partie inférieure permettant d'introduire **délicatement** un petit tournevis pour faire levier et séparer les deux coques.



Pour ouvrir la médaille !

L'application « GoBack Medals » vous informe du niveau de charge de la batterie quand celle-ci doit être remplacée.

Vous ne parvenez pas à programmer votre médaille GoBack !

1/ La médaille n'est pas détectée par le téléphone ?

- vérifier que le Bluetooth de votre téléphone est activé.
- vérifier que la médaille est activée.

Si elle est éteinte une pression brève sur la médaille la fera clignoter rapidement pendant deux secondes indiquant qu'elle est activée.

2/La médaille est bien détectée et apparait sur l'écran de votre téléphone mais vous ne pouvez pas vous y connecter ?

- l'avez-vous rendue connectable ? Si oui l'icône de la médaille apparait avec un marqueur vert à la partie supérieure droite :



Si ce marqueur n'apparait pas il faut rendre la médaille connectable. Presser deux fois rapidement la médaille entre pouce et index.

La médaille va clignoter pendant une minute afin de permettre que l'application se connecte à sa mémoire pour lire ou éventuellement éditer son contenu.

3/ Pour toute autre dysfonctionnement relancer le programme après l'avoir arrêté.